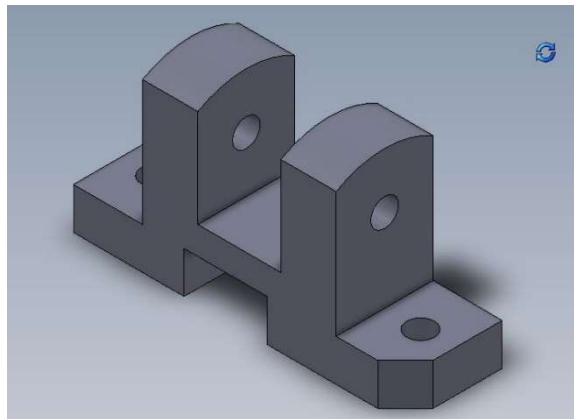


Projection isométrique ou orthogonale?

Projection isométrique

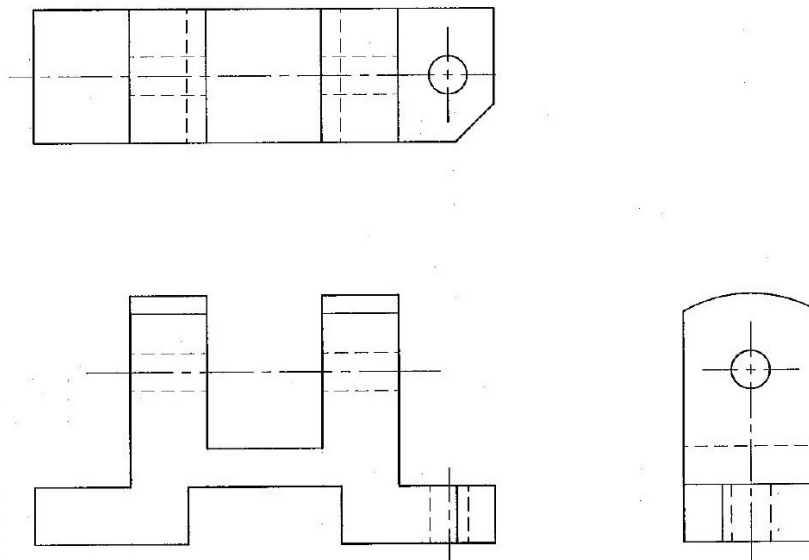
Une projection **isométrique** est une représentation **3D** simplifiée où les trois axes principaux sont inclinés de façon à apparaître avec des angles de 120° entre eux. Les dimensions y sont réduites mais proportionnelles, ce qui permet **de visualiser le volume de l'objet** tout en conservant une lecture technique claire.



VUE ISOMÉTRIQUE

Projection orthogonale

Une projection **orthogonale** est une représentation où les lignes de projection sont perpendiculaires au plan de dessin. Elle permet d'obtenir des **vues 2D précises (face, dessus, profil)** sans déformation, idéales pour **montrer fidèlement les dimensions réelles** d'un objet.



VUE ORTHOGONALE